

VR-Erlebnisse für Senioren

Anleitung



senior-vision e.V.

VR-Erlebnisse für Senioren

Anleitung für Virtual Reality Brillen für soziale Einrichtungen mit Senioren

Technische und organisatorische Anleitung

Erstellt von:

senior-vision e.V.
Nelkenstrasse 44
85521 Hohenbrunn / Metropolregion München
presse@senior-vision

VR-Brillen für Senioren: Eine einfache, kostengünstige und effektive Lösung für soziale Einrichtungen

Einleitung

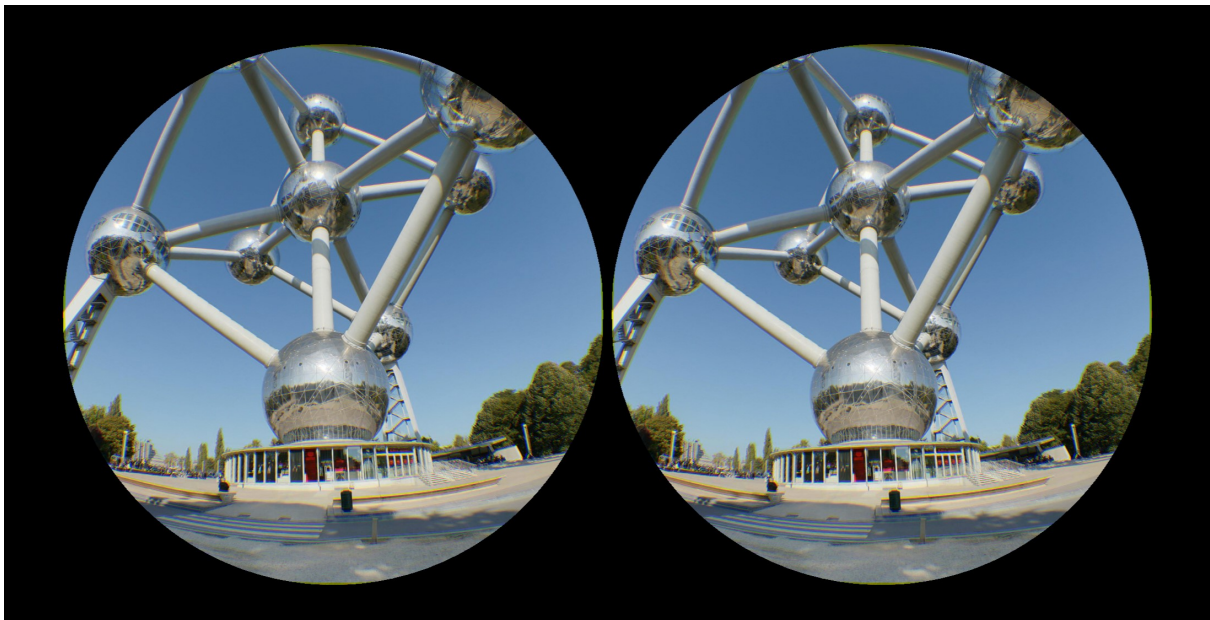
Die zunehmende Verbreitung von Virtual-Reality-Technologie (VR) bietet enorme Potenziale im Gesundheits- und Pflegebereich, insbesondere für Senioren. Diese Technologie ermöglicht es, durch immersive 3D-Erfahrungen das Wohlbefinden und die kognitive Gesundheit zu fördern. Eine einfach bedienbare, robuste und bezahlbare VR-Brillen-Lösung für Senioren als **Smartphone-basierte VR-Lösung** wird hier genutzt. Familienangehörige, Helfer oder Pfleger können den Einsatz für Senioren unterstützen.

Diese Anleitung beschreibt einfach und kompakt die Vorbereitung und den Einsatz für die VR-Brillen-Lösung. Die Installation von Apps auf dem eigenen Endgerät wird vorausgesetzt.

Grundlagen der VR-Brille

Dreidimensionales Sehen, auch **stereoskopisches Sehen** genannt, basiert darauf, dass unsere beiden Augen das gleiche Objekt aus leicht unterschiedlichen Winkeln sehen. Diese kleine Differenz wird vom Gehirn genutzt, um ein Bild mit Tiefe zu erzeugen. So können wir erkennen, wie weit Objekte von uns entfernt sind.

Für **3D-Bilder** und **3D-Filme** wird dieser Effekt nachgeahmt, indem zwei leicht unterschiedliche Bilder für jedes Auge gezeigt werden. In einer **VR-Brille** hat jedes Auge seinen eigenen Bildschirm. Diese Bildschirme zeigen unterschiedliche Perspektiven desselben Bildes, so wie es unsere Augen in der Realität tun würden. Das Gehirn setzt diese Bilder dann zu einem 3D-Eindruck zusammen, sodass es so wirkt, als ob die virtuellen Objekte tatsächlich im Raum stehen.



Erlebnistour Atomium Brüssel (360°-Tour mit diversen Stationen)

Zusätzlich nutzt die Software die **Bewegungssensoren** des Smartphones um die Position und Bewegung des Kopfes zu verfolgen. Dadurch passt sich die Perspektive der Bilder an, wenn man den Kopf bewegt, was das Erlebnis noch realistischer macht.

Smartphones

Passende Geräte für die VR-Brille:

- Apple iPhone 15, 14, 13, 12, 11 Pro/Max/Mini/Xs Max/XR/X/Xs,
- Samsung S22, S21, S20, S10e, S10 Plus, S9 Plus, S8, S8 Plus, Note 10, Note 9, Note 8, Note 0e und A50

NICHT passend für Samsung Galaxy S24 Ultra, S23 Ultra, S22 Ultra, S20 Ultra

Apps:

App für 360°-Bilder – Sites in VR:

Diese App "**Sites in VR**" bietet eine beeindruckende Auswahl an Sehenswürdigkeiten aus aller Welt, die in einer **3D- und 360°-Rundumsicht** dargestellt werden. Nutzer können verschiedene Standorte, wie berühmte Gebäude oder historische Stätten, in hochauflösenden, ruhigen Bildern erkunden. Die Perspektive bleibt dabei fest, sodass man sich in Ruhe umsehen kann, als wäre man selbst vor Ort.

Hinweis: Die App ist nicht durchgehend im Apple AppStore oder Google Play Store verfügbar.

App für 360°-Filme – Travel World VR:



Diese kostenlose App ermöglicht virtuelle Reiseerlebnisse zu ausgewählten Destinationen und Sehenswürdigkeiten auf der ganzen Welt. Direkt für Ihr Smartphone konzipiert, entführt sie Sie an faszinierende Orte – von den historischen Gassen europäischer Städte bis zu den traumhaften Stränden tropischer Inseln.

In eindrucksvollen 360°-Aufnahmen erleben Sie Landschaften, Architektur und Kultur so, als wären Sie selbst vor Ort. Jede Szene ist darauf ausgelegt, ein Gefühl von Nähe, Bewegung und Atmosphäre zu vermitteln – ob Sie durch antike Tempel wandern, an berühmten Aussichtspunkten verweilen oder pulsierende Metropolen erkunden.

Mit eindrucksvollen Bildern, authentischen Umgebungsgeräuschen und realistischen Perspektiven schafft die kostenlose App ein intensives, emotionales Erlebnis und lädt dazu ein, den Traum vom Reisen in der virtuellen Welt zu erfüllen.

QR-Code zur Installation auf Apple iPhone



Unterstützt werden IOS 17.0 bis 18.6.2

Installation iPhone (IOS)

Kamera öffnen

Öffnen Sie die **Kamera-App** und richten Sie sie auf den **QR-Code** (ruhig halten, nicht auslösen, Link zum App Store auswählen).

App im App Store laden

Tippen Sie auf **<Laden>**.

Installation bestätigen

Tippen Sie auf **<Installieren>** und bestätigen Sie ggf. mit **Face ID/Touch ID** oder **Apple-ID-Passwort**.

Download & Installation abwarten

Die App wird automatisch **heruntergeladen und installiert** (Ladekreis zeigt den Fortschritt).

App starten

Tippen Sie auf **<Öffnen>**, um die App zu starten. Auf der Oberfläche steht ebenfalls ein Icon zur Verfügung.

QR-Code zur Installation auf Android Smartphones



Unterstützt werden Android Ver. 13.x bis 16.x

Sicherheitslösungen von Providern kann die Installation unterbinden.*

Installation Android (SAMSUNG, Google, Xiaomi, Motorola, ...)

Kamera öffnen

Öffnen Sie die **Kamera-App** und richten Sie sie auf den **QR-Code** (ruhig halten, nicht auslösen, Link zum Google Play Store auswählen).

App aus dem Google Play Store installieren

Tippen Sie auf **<Installieren>**.

Download & Installation abwarten

Die App wird automatisch **heruntergeladen und installiert** (Ladekreis zeigt den Fortschritt).

App starten

Tippen Sie auf **<Öffnen>**, um die App zu starten. Auf der Oberfläche steht ebenfalls ein Icon zur Verfügung.


Bedienung der App

- Starten der App auf dem Smartphone (oder Tablet).
- Es gibt zwei Hauptansichtsmodi: Zum einen die Nutzung mit Cardboard-Style VR-Headsets für ein immersives VR-Erlebnis, zum anderen die einfache „Magic Window“-Ansicht, bei der man den Bildschirm ohne VR-Brille nutzt und das Gerät bewegen kann, um unterschiedliche Perspektiven zu sehen.
- Nutzer können die 360-Videos direkt streamen oder sie auch herunterladen, um sie später offline anzuschauen. Vorheriges herunterladen ermöglicht die Wiedergabe auch ohne WLAN!
- Downloadbare Videos können jederzeit wieder gelöscht werden, um Speicherplatz zu sparen.
- Die App ist bewusst simpel gehalten, um den Fokus auf das entspannte Betrachten der Videos zu legen ohne komplexe Steuerungsoptionen.
- Zusätzlich erfasst die App keine persönlichen Nutzerdaten, was die Privatsphäre stärkt.

Damit ermöglicht Perillo Tours VR ein unkompliziertes, entspanntes virtuelles Reiseerlebnis mit einfachen Auswahl- und Wiedergabefunktionen

Die Benutzung der VR-Brille

Nach dem Starten der entsprechenden App erfolgt die Nutzung der VR-Brille in fünf einfachen Schritten:

1. Wählen sie Bild oder Film aus und starten Sie den VR-Modus. Gekennzeichnet ist dieser Modus durch [VR] oder []

Ergebnis: In einer stereoskopischen Ansicht mit 2 Bereichen (linkes und rechtes Auge) wird gezeigt aus ausgewählte erste Bild oder der Film gezeigt.

2. **Klappe vorne öffnen und Smartphone einlegen:** Öffnen Sie die Frontklappe der VR-Brille und platzieren Sie das Smartphone mit dem Bildschirm nach innen in den vorgesehenen Halter.



3. **Smartphone ausrichten und Klappe schließen:** Stellen Sie sicher, dass das Smartphone korrekt zentriert und ausgerichtet ist, damit das Bild optimal dargestellt wird. Eine eingeblendete Markierung auf dem Bildschirm hilft bei der Positionierung. Schließen Sie anschließend die Klappe der VR-Brille.



4. **VR-Brille aufsetzen:** Setzen Sie die VR-Brille auf den Kopf und passen Sie den Sitz mithilfe der Gurte an, sodass sie bequem und sicher sitzt. Nun kann die VR-Umgebung genossen werden.
Falls Sie zunächst unsicher sind die VR-Brille aufzusetzen lässt sie sich auch wie ein Fernglas mit beiden Händen halten. Nehmen Sie dazu die Befestigungsschlaufen nach vorn.
5. **Augenweite einstellen:** Durch die beiden Schieberegler auf der Unterseite der VR-Brille mit den Daumen durch gleichzeitiges Schieben und Ziehen kann die Augenweite (Abstand der Augen) angepasst werden.



Das VR-Erlebnis

Das Bild oder der Film kann ausgiebig betrachtet werden. Je länger das VR-Erlebnis andauert, umso tiefer taucht der Betrachter ein. Innerhalb der VR-Darstellung kann ein 360°-rundum Erlebnis genossen werden. Anders als bei Fotos oder im Kino gibt es kein vorne oder hinten. Die Projektionsfläche ist wie in der Realität rundherum. Auch ein Blick nach oben und unten ist möglich.

Unten, sozusagen am Boden, gibt es virtuell projizierte Schaltflächen, die eine Navigation ermöglichen. Pfeile ermöglichen einen Standortwechsel oder die virtuelle Bewegung an einen anderen Ort. Die Schaltfläche in der Mitte ermöglicht immer auf das Hauptmenü zu gelangen. Ausgewählt werden diese Schaltflächen durch längeres Ansehen. Auf einen aufwändigen digitalen Zeiger oder einen zusätzlichen Handschuh zur Navigation wurde bewusst verzichtet.

Genießen Sie das VR-Erlebnis. Bewegen Sie sich an ferne Orte, ohne selbst aufwändig Reisen zu müssen.

Stand: 11.10.2025

© 2025 senior-vision e.V.

© 2025 Janus Event und Entertainment GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Das Werk einschließlich seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung außerhalb der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlags. Dies gilt auch auf die fotomechanische Vervielfältigung (Fotokopie, analoge oder digitale Ablichtung, Mikrokopie) und die Einspeisung und Verbreitung in elektronischen Systemen.

senior-vision e.V.
redaktion@senior-vision.de